1
2
3
4
5



6
7
8
9
10



Чтобы определить инициативу игрок кидает количество д10, равное характеру его персонажа, и ставит на поле цветные фишки в те фазы, какие цифры выпали на кубах. Фишку, обозначающее отложенное действие, положите рядом с листом, но не убирайте.